



«Гусеница».

(сплошная, замкнутая лента).

Командное состязание рассчитано на две или более команд. Перемещаться внутри гусеницы можно только мелкими шасками, и от согласованности действий каждого из участников зависит конечный результат.

«Пронеси обруч».

Дети всей командой держат обруч над головой на пальце вытянутой руки. Всей команде нужно оббежать конус, не уронив обруч.



«Переправа».

Капитан команды оббегает конус с обручем в руках, возвращается к своей команде, хватая одного игрока из команды в обруч и переправляет на другую сторону площадки. Так нужно переправить всех игроков команды. Выигрывает та команда, которая быстрее справилась с заданием.

«Собери эмблему».

Вся команда бежит к столу с элементами пазла, необходимо правильно собрать эмблему (картинку) быстрее, чем соперники.



«Дружная команда».

Первый игрок команды оббегает конус с обручем в руках, возвращается к команде, второй игрок цепляется за обруч, и они вместе оббегают вокруг конуса. Дальше к ним присоединяется третий, четвертый и т.д. игроки команды. Задача детей всей командой, взявшись за обруч оббежать конус и вернуться на старт.

«Автобусы».

(выполняется на координационной лестнице. «Автобусы» — это команды детей: «водитель» и «пассажиры». По команде «Марш!» первые игроки в каждой команды быстрым шагом идут по своим «лесенкам», огибают их и возвращаются в колонны, где к ним присоединяются вторые по счету и вместе они снова проделывают тот же путь и т.д., играющие держат друг друга за пояс. Когда автобус (передний игрок – «водитель») возвратится на место с полным составом пассажиров, он должен подать сигнал свистком. Выигрывает команда, первой прибывшая на конечную остановку. Вид ходьбы по «лесенке» выбирается перед игрой.



«Косичка».

Участникам команды дается три веревки. Их задача - не отрывая рук от веревок, сплести ровную косичку путем перемещения.

«Строим крепость».

В руках у команды игровое оборудование «крючки». Участникам необходимо добежать до кубика с крючком, держа скакалки с крючком, взять его и перенести на другую позицию, не касаясь руками.




«Поднятие флага».

Первый участник подбегает к обручу и ставит его вертикально, второй участник проходит через этот обруч и ставит свой также вертикально. Таким образом проходят все участники команды.

Замыкающий игрок проходит через все обручи с флагом в руках и ставит в конус.

«Пронеси палку».

Участникам команды необходимо взять гимнастическую палку один пальцем и пройти заданную дистанцию так, чтобы палка ни разу не упала на пол.



«Пронеси - не урони!».

В руках у команды игровое оборудование «цветок», участникам необходимо пробежать дистанцию, удерживая на «цветке» мячи различного размера.

«Лилипуты».

Участникам команды необходимо переместить обруч, лежащий на полу, касаясь только носками ног, заданную дистанцию.